# 建築構造物 IoT センサの開発

研究紹介 猿渡 俊介\*, 倉田 成人\*\*

和文要旨 建築構造物 IoT センシングとは、建築構造物で生じる様々な 現象をセンサによって取得して建築構造物の健全性の診断を行うこと で補強工事の必要性の有無の判断や災害時の避難誘導に役立てたりす る技術である。本稿では、建築構造物 IoT センシングの研究事例として 超高密度地震モニタリング、軍艦島モニタリング、チップスケール原子 時計を用いたマルチモーダル計測について紹介する。個別の研究を紹介 すると同時に、建築構造物 IoT センシングで求められる課題として、時 刻同期、エネルギー、建築構造物 IoT センサに不可欠な加速度センサの 性能に関して議論する。

## 1. まえがき

パーソナルコンピュータとインターネットが織りなす情報空間では、 人間が思い描いたものは何でも具現化できる。人間の脳はチューリング 機械でモデル化できるからである。現在のコンピュータもチューリング 機械でモデル化できるため、計算能力の制約を無視すれば、人間の脳で 想像可能なことは情報空間上では文字通り全て実現可能である。例えば Oculus VR や PlayStation VR は、人間が想像した物理空間を情報空間 上に実現して視覚を通して体験する技術であると捉えられる。

一方で、筆者らの興味は情報空間における「想像したものは何でも具 現化できる」という特性を我々が生活するこの物理空間に拡張すること は可能であろうか、ということである。現段階では(数百年後になるか もしれないが)技術が進歩さえすれば物理空間と情報空間を隔てるもの は存在しないと考えている。そして物理空間と情報空間の統合に向けた 初めの一歩として位置づけられると筆者らが考えているのが IoT (Internet of Things)である。

図1に物理空間と情報空間が連携したモデルを示す。センサによって 取得した物理空間の情報を情報空間上で処理してアクチュエータにフ ィードバックする。このモデルは米国の数学者 Norbert Wiener が提唱 したサイバネティクスを基盤にしている。Wiener の主張は基本的には 単純で、「情報理論と制御理論を組み合わせると世の中の大抵のことは 説明がつく」ということである。センサがあり、情報処理機構があり、 アクチュエータがある。この3者によるフィードバックをモデル化した のが制御理論であり、それぞれの間の通信をモデル化したのが情報理論 である。図1のモデルにおいて、センシングとアクチュエーションの 高精細化・マルチモーダル化、コンポーネント間通信の広帯域化・低遅 延化を実現することが物理空間と情報空間の統合である。そしてセンサ によって情報空間に情報を取り込む技術の1つにIoTが位置づけられる。

ここで IoT の言葉の定義には注意されたい。図1のモデルの高度化に 向けて多様な言葉が生まれている。例えば、ユビキタスコンピューティ ング、サイバーフィジカルシステム、パーベイシブコンピューティング、 センサネットワーク、M2M (Machine to Machine)、ビッグデータ、イン



図1 物理空間と電脳空間の融合

ダストリ4.0、インダストリアルインターネットなどである。一見バズ ワードとも思えるこれらの用語について、その意味を個々に問うことは 重要ではない。似たような方向性の概念を異なる分野・文化から見た表 現であると捉えれば良いだろう。特に、国家プロジェクトのような新し い予算を獲得するためには、説得性のある言葉が求められることが多い。 ある概念を表現した別の用語が多方面に拡散するとき、受け止める側が しばしば異なる意味を当てはめることもある。その集積の結果がバズワ ードの多発である。

# 2. 建築構造物 IoT センシングとその課題

建築構造物 IoT センシングとは、建築構造物で生じる様々な現象をセ ンサによって取得する技術である。例えば加速度センサを用いて建築構 造物の振動を取得して健康状態を評価、補強工事や避難計画の作成に役 立てることができる。現在、高度経済成長期に施工されたビルや橋梁の 老朽化が社会問題になっており、建築構造物の健全性を把握することが 喫緊に求められている。建築構造物のセンシングに向けて、次の2つが 技術的な課題となる。

1つ目の課題は時刻同期である。時刻同期は IoT センサにおいて、セ ンサが分散配置されることと、センサで取得する物理情報が時々刻々と 変化することから不可欠である。特に、加速度や音などの周波数の高い 現象では、タイムスタンプの同期のみならず、サンプリングのタイミン グ同期が不可欠である。例えば、複数のマイクを用いて音の発信源を求 める場合、同期誤差が発信源の位置の算出精度に直接的に影響を及ぼす。 同期誤差の要因は、時刻同期パケットの伝搬遅延、各センサノードが具 備するクロックの速度の微小な違い、サンプリングやタイムスタンプの 記録におけるソフトウェア処理の実行遅延など多様に存在する。建築構 造物や都市に対して多様なセンサを設置して大規模なセンサデータを 取得することを考えると、複数の異なる性能を具備したコンピュータや 複数の異なる特性のネットワーク上で正確な時刻同期を取ることは極 めて困難な課題となる。

2つ目の課題はエネルギーである。エネルギーは IoT センサにおいて 不可欠な「設置の自由度を高める」ために避けては通れない。IoT セン サでは、現状ではエネルギーの供給にバッテリを用いることが一般的で ある。しかしながら、バッテリはどうしても容量の制約からは逃れるこ とができない。この数十年間、CPU や無線モジュールなどの半導体で作 られたデバイスにおいてスリープ時の消費電力は半導体技術の進歩に よって急激な勢いで改善された。一方で、バッテリのエネルギー密度、 CPU や無線モジュールの動作中の消費電力の改善度合いは相対的に小 さい。個々のデバイス技術の改善速度の違いに鑑みると、バッテリの利



図 2 超高密度地震モニタリング

用から脱却しないことには真の意味でありとあらゆる建築構造物の情 報を取得できるようにはならない。

# 3. 超高密度地震モニタリング

地震は将来にわたって確実に発生する自然現象であり、巨大地震は 人々に甚大な被害をもたらす。防災科学技術研究所が運用する高感度地 震観測網は20km毎に設置されており、コストも1か所あたり数百万円 を要する。数メートル離れた場所でも地盤が異なれば地震による揺れも 異なるため、耐震技術の向上に向けては、地震モニタリングのさらなる 高密度化と低コスト化が必須である。

筆者らの進めている超高密度地震モニタリングでは、究極的にはあり とあらゆる建物に対して、1つの建物あたり数個から数十個の地震セン サを埋め込むことを目指している[1]。1つの部屋での動作例を図2に 示す。部屋の4隅上下に加速度センサを設置し、地震が来た際に地震期 間中の加速度を100 Hz サンプリングで収集する。取得した加速度サン プルの二重積分から地震時の層間変形(天井と床の変位の差)を算出し て建築構造物の健全性判断を行う。

超高密度地震モニタリングシステムは、屋内に設置することを想定し て AC 電源で動作することを前提としている(図 3)。地震が来た際の停 電時でも動作できるようにバッテリでも駆動する。時刻同期では、100 Hz に相当する 10 ms 毎のサンプリングの 10 分の 1 である 1 ms 以下の 精度で時刻同期を実現している。各センサノードは 315 MHz 帯の微弱無 線で相互に通信する。無線通信の物理層ではマイコン上のソフトウェア でオンオフ変調の 0N と 0FF をハードリアルタイムで制御している。す なわち、パケットを送信する瞬間にタイムスタンプをパケットに挿入、



図3 超高密度地震モニタリングの実験の様子: 左の写真は秋 葉原ダイビルでの実証実験。手のひらサイズのセンサノードに 加速度センサボードを接続して床下に設置した。右の写真は振 動台実験で実際に地震波を入力して位相特性、振幅特性、同期 サンプリング性能を評価した。





受信側ではパケットが到着した瞬間にタイムスタンプを取得すること で正確な伝搬遅延を見積もることができる。オペレーティングシステム も筆者らの独自開発であり、貧弱なマイコン上でハードリアルタイムを 保証できるところが特徴である[2]。最先端の研究成果では、無線通信 をマルチホップさせた場合に9ホップでもマイコンの1 clock (数 μs) レベルでの時刻同期が実現されている。

加速度センサとしては、静電容量式の MEMS 加速度センサを用いてい る。エアバッグやスマートフォンでの利用に伴って多様かつ安価な MEMS 加速度センサが登場した。しかしながら、位相特性・振幅特性・ ノイズレベルの観点では地震計測に利用可能なものは限定的である。前 述したとおり、健全性診断の過程で取得した加速度は二重積分で誤差の 影響も重畳されるからである。特に位相特性・振幅特性はデータシート からは読み取れないため、実際に加速度センサを振動台で試験しなけれ ばならない。

図4に筆者らが行った振動台実験の結果を示す。図4は、実際に地震 計測で用いている高価なリファレンス用のセンサと MEMS 加速度センサ の計測結果の比をとったものである。X軸が周波数、Y軸がリファレン スセンサとの比である。全ての周波数帯において比が1であることが望 ましい。位相や振幅、あるいはその両方にドリフトが生じているものや、 特定の周波数だけ大きなノイズが生じているものなど、加速度センサご とに特性が全く異なることが分かる。多様なセンサの実験の結果、現段 階では1つの計測装置あたり数万円、量産すれば将来的には1万円以下 で実現できる目途が立っている。

#### 4. 軍艦島モニタリング

軍艦島モニタリングでは、実際の建築構造物が崩壊する際の映像・音 声・振動データを取得し、劣化・崩壊等を検知することを目的としてい る[3,4]。軍艦島では 1916 年に日本初の鉄筋コンクリート造アパート が建設され、一時は東京以上の人口密度を有していた。1974 年の炭鉱 の閉鎖に伴って無人化して廃墟となった様態は、巨大地震が発生した後 に崩壊過程の建築が散在する状況に類似している。経年劣化によって想 定できないほどに複雑な崩壊が発生している特異性は世界的にも類を 見ない。崩壊中の軍艦島で取得した映像・音声・振動データはデータド リブンの建築構造解析などの新たな技術の礎となる可能性を秘めてい る。軍艦島は 2015 年に世界遺産に登録されたこともあり、軍艦島に広 がる都市空間の崩壊過程のセンサデータは歴史的建造物の記録の観点 からも重要である。



図5 赤色がモニタリング対象の建物[4]



#### 図6 70 号棟の画像

軍艦島には電力のインフラが存在しないため、軍艦島モニタリングシ ステムに必要な電力は全て太陽光発電で供給している。長崎市の許可を 取った上で小さな漁船で軍艦島に上陸すること、軍艦島は崩壊中の建物 が複雑に入り組んだ地形であること、太陽光発電設備は建物の屋上に設 置する必要があることなどの理由から、ソーラーパネルを大量に設置す るのは困難な状況にある。特に軍艦島では屋上が既に崩壊している建物 も少なくない。このような太陽光発電の制約により、各センシングシス テムは24時間の連続運用はできず、電力状況に合わせて取得データ量 の増加とデータロス時間の縮小を両立するように間欠動作している。ま た、全ての加速度センサはGPS 信号を利用して同期している。

図5に軍艦島の地図を示す。赤色の建物の部分が現段階でのモニタリ ング対象の建物である。図6は70号棟・65号棟を撮影しているカメラ からの映像である。70号棟・65号棟を撮影しているカメラは3号棟屋



図7 日本最古の鉄筋 コンクリート造集合住宅 30 号棟



図8 自律型カメラシステム

上に設置されている。屋上は比較的広いため、太陽光発電には据え置き 型のソーラーパネルを用いている。3号棟に設置したカメラからは、台 風が来たあと図 6 のように実際に屋根が崩壊している様子が観測でき た。図7は30号棟を撮影しているカメラからの映像である。30号棟を 撮影しているカメラも太陽光発電で駆動しているが、30 号棟を至近か ら撮影するために図 8 のような移動可能な自立型カメラシステムを開 発した。加速度センサに関しては、日本航空電子工業の MEMS 加速度セ ンサを計 48 台設置している。「3. 超高密度地震モニタリング」で用い たセンサは振動が比較的大きい地震時の揺れから建築構造物の健全性 を評価することを目的としていたためノイズレベルと同時に価格も重 視していた。それに対して、軍艦島モニタリングでは振動が微小な常時 微動から建築構造物の健全性を診断していることからノイズレベルの 低い高精度なものを用いている。常時微動の解析結果から建物の基礎の 一部が支持力を失っていることが確認できている。また、2016年4月 14 日の熊本地震の際は軍艦島でも建物の揺れを計測した。地震前後で 建物の固有振動数を比較したところ、この地震での構造的な損傷は生じ ていないことが確認できた。成果の一部は公開しているため、詳細はプ ロジェクトのウェブページ[4]を参照されたい。

# 5. チップスケール原子時計を用いたマルチモー ダル計測

建築構造物、社会インフラ、あるいは都市を対象としたマルチモーダ ル計測を行い、データを分析するためには、そのデータの位置情報と時 刻情報が必要である。しかしながら、正確な時刻情報を確保することは 簡単ではなく、GPS やネットワークを介した時刻同期が必要となる。前 述した「3. 超高密度地震モニタリング」では無線ネットワークを介し て時刻同期、「4. 軍艦島モニタリング」では GPS 信号を用いて時刻同期 している。無線技術を使ってセンサ間の時刻同期を行う方法は広域での 利用に制約があり、屋外で GPS 信号を使う方法はビルの中や地下、ト ンネルなどでは利用できない。この問題を本質的に解決するために、チ ップスケール原子時計(CSAC: Chip Scale Atomic Clock)を利用して、 センサが自律的に高精度な時刻情報を保持するセンシングシステムを 開発した[5]。表1に示す通り、CSACはボード上に実装できるほど小 型で低消費電力でありながら、ルビジウム原子時計に近い計時精度を有 し、水晶発振器による計時よりも圧倒的に高精度である。CSAC をセン サモジュールに実装すれば、自律的に正確な時刻情報を保持できるため、 計測データを収集し、データベース上で時刻情報に合わせた並べ替えを するだけで良い。また、アナログ型のセンサであれば、専用のインタフ ェースボードを介して接続することができ、データ収集のための手段を 選ばない。すなわち、有線 LAN だけでなく 3G が使えるエリアや Wi-Fi

ホットスポットにセンサを設置するだけで、時刻同期を確保したマルチ モーダル計測が可能となる。

一般的なセンサモジュールは、CPU、センサ、フィルタ、A/D 変換器、 メモリ、ネットワークインタフェース等を装備しているが、CSAC を高 精度な時計としてボード上に実装することは可能である。しかしながら、 センサモジュールの CPU により、CSAC の時刻情報を計測データに付



図9 CSACを搭載した自律型時刻同期センサモジュール

加しようとすると、CSAC の計時精度が高すぎて遅延が生じるために CSAC の性能を生かし切れないという問題が生じる。これを解決するた めに、専用の FPGA を装備した。FPGA を利用して CSAC の時刻情報を 計測データに付加することにより、センサモジュールの CPU は負荷を 受けず、正確なタイムスタンプを計測データに付与することができる。 開発したセンサモジュールを図 9 に示す。開発した CSAC を搭載した センサモジュールの時刻同期性能を振動台実験(図 10)により確認し、 現在、実際の橋梁や高速道路に設置して維持管理技術への応用を目指し た実証実験を行っている(図 11)。

	セシウム 原子時計	ルビジウム 原子時計	CSAC	水晶 発振器
1 秒狂うの にかかる 時間	5 万年	1000 年	1000年	1 日
大きさ	0.1 m <sup>3</sup>	1000 cm <sup>3</sup>	$1 \text{ cm}^3$	10mm <sup>3</sup>
消費電力	50 W	数 10W	30mW	10µW

表1 様々な時計・発振器

# 6. あとがき

本稿では、建築構造物 IoT センシングシステムとして筆者らが取り組 んでいる超高密度地震モニタリング、軍艦島モニタリング、チップスケ



図 10 振動台実験



図11 設置したモジュール

ール原子時計を用いたマルチモーダル計測について紹介した。2節で課 題として時刻同期とエネルギーを紹介したが、もう1点課題を挙げると するならば MEMS 加速度センサである。筆者らは、この15年間、建築構 造物 IoT センシングの研究を行ってきたが、真の意味でありとあらゆる 建築構造物に IoT センサを埋め込むためには必要なのは小型・安価・高 精度・低消費電力を全て兼ね備えた MEMS 加速度センサの登場である。 最大 1000 Hz で 0~2 G の加速度を 1×10<sup>-8</sup> G rms/√Hz の精度で取得、 位相特性・振幅特性がフラット、100 MB 分の加速度データをフラッシ ュメモリに一時的に蓄積、1 mW 以下の電力で動作、A/D 変換器内蔵、1000 円以下の価格が全て満たされる統合チップが実現できれば世界を変え ることができる。物理空間と電脳空間の融合に向けた初めの一歩として、 建築、土木、物理、デバイス、ソフトウェア、通信など多くの分野の研 究者と協力しながら建築構造物 IoT センシングの社会展開を目指した い。

## 7. 謝辞

軍艦島モニタリングは科学研究費補助金(26289194、代表:濱本卓司) の助成を受けたものである。長崎市世界遺産推進室の特別な許可の下、 日本航空電子の富岡昭浩氏のサポートを受けて実施した。チップスケー ル原子時計を用いたマルチモーダル計測に関する開発は、SIP(戦略的 イノベーション創造プログラム)「インフラ維持管理・更新・マネジメ ント技術」において、独立行政法人新エネルギー・産業技術総合開発機 構(NED0)の委託業務として実施したものである。

# 8. 参考文献

- Narito Kurata, Makoto Suzuki, Shunsuke Saruwatari, and Hiroyuki Morikawa, "Actual Application of Ubiquitous Structural Monitoring System using Wireless Sensor Networks," Proceedings of the 14th World Conference on Earthquake Engineering (14WCEE), 2008.
- [2] Shunsuke Saruwatari, Takuya Kashima, Masateru Minami, Hiroyuki Morikawa, and Tomonori Aoyama, "PAVENET: A Hardware and Software Framework for Wireless Sensor Networks," Transaction of the Society of Instrument and Control Engineers, Vol. E-S-1, No. 1, pp. 74-84, 2005.
- [3] 濱本 卓司, 倉田 成人, 猿渡 俊介 富岡 昭浩, "軍艦島モニタリ ングプロジェクト その1:研究計画と予備計測/長期計測,"社団 法人日本建築学会学術講演梗概集, 2015.
- [4] 軍艦島モニタリングプロジェクト, http://sarulab.inf.shizuoka. ac.jp/battleship/.
- [5] Narito Kurata, "Development of Sensor Module for Seismic and Structural Monitoring with a Chip-scale Atomic Clock," 16th World Conference on Earthquake Engineering (16WCEE), 2017.





猿渡 俊介 (さるわたり しゅんすけ)

2007年東京大学大学院博士課程修了。博士(科学)。東京大学先端科学技術研究センター助教、 静岡大学大学院情報学研究科講師を経て2016 年より大阪大学大学院情報科学研究科准教授。 ワイヤレスネットワーク、センサネットワークの研 究に従事。情報処理学会、電子情報通信学会、 IEEE、ACM 各会員。

## 倉田 成人 (くらた なりと)

1986 年東京大学大学院工学系研究科建築学専 門課程(地震研究所)修士課程修了。博士(工 学)。鹿島建設・小堀研究室、同・技術研究所を 経て 2014 年より筑波技術大学産業技術学部産 業情報学科教授。建築情報学、構造工学、地震 工学の研究に従事。日本建築学会、計測自動制 御学会、IEEE、電子情報通信学会各会員。